**PROJEKT:**

Dragi učenici, u sljedećih mjesec dana radit ćemo na jednom projektu vezanom za krug i kružnicu. Napravit ćete knjižicu „Krug i kružnica“ koja će pratiti gradivo koje obrađujemo na satima matematike.

Za knjižicu će biti potrebno 10-tak jednakih papira, veličine A4, možete koristit bijele, s kvadratićima, iz blokova… Što god imate pri ruci, ali neka su jednaki. Sadržaj stranica ćemo popunjavati kako budemo obrađivali gradivo. Rok za predaju rada će biti krajem svibnja (javim na vrijeme). Kako budete ispunjavali stranice vodite računa o tome da će knjiga biti uvezana, pa od lijevog ruba napravite 2cm razmaka kako prilikom uvezivanja ne bi ostali bez dijela napisanog rad.

Vodite računa o zadacima, pišite uredno (ne treba na računalu), rasporedite sadržaje preko cijele stranice, koristite bojice, …

Učenici koji žele isprobati svoje računalne vještine, rad mogu oblikovati i u nekom računalnom alatu ( Word, PowerPoint i sl.)

Možete sami istraživati na Internet stranicama , pronaći sve što je vezano za kružnicu i krug (npr broj , krugovi u graditeljstvu,umjetnosti,….,izračunavanje površine kruga, opsega kruga, duljine kružnog luka, …., potkrijepiti primjerima iz svakodnevnog života..)

Budite kreativni, osmislite svoj zadatak, istražujte i izradite osobni projekt.

Napravite i svoju prezentaciju, ako netko želi, na kraju će radovi biti pregledani i ocjenjeni.

S izradom krenite na vrijeme, nemojte čekati zadnji tjedan.

Sretno u vašem projektu!!!!

Sadržaj stranica:

1 . list ili 1.slide - naslovnica - mora sadržavati naslov, ime autora (vaše), mjesto i godinu izrade (Čerin, 2020. godina) i možete ju ukrasiti po volji.

Ostali listovi ili slide -ovi po vašoj želji, vođeni vašom kreativnošću i vašim idejama… Crtajte, konstruirajte, pišite i pjesmice, povezujte, ukratko, sve što želite ..

Ugodan vam rad, a za sve nejasnoće možete se obratiti vašoj nastavnici

Andrijana Ivanković - porukom na Viber/WhatsApp Mob 063 / 321 - 959,

ili na mail: [andrijanaimm@gmail.com](mailto:andrijanaimm@gmail.com)